

## INSTRUKCJA OBSŁUGI

### TAMAGOTCHI

#### KOMPONENTY

- Ozdobne jajko
- Zabawka Tamagotchi
- Instrukcja obsługi
- Baterie guzikowe (już zainstalowane)

#### SPECYFIKACJE TECHNICZNE

- Materiał: tworzywo sztuczne
- Rozmiar: 9 cm (ozdobne jajko)
- Rozmiar wyświetlacza: 2 x 2 cm
- Waga: 70 g
- Zasilanie: 2 x 1,5 V LR4G baterie guzikowe (w zestawie)

#### CHARAKTERYSTYKI PRODUKTU



- (1) RESET: aby zresetować system do stanu początkowego.
- (2) (Przycisk A - **SELECT**) WYBIERZ: Przełączanie między funkcjami.
- (3) (Przycisk B - **DECIDE**) WYKONAJ: Potwierdź wybraną funkcję.
- (4) (Przycisk C - **CANCEL**) SKASUJ: powrót do aktualnego trybu pracy.

#### SPOSÓB UŻYCIA

##### JAK OBUDZIĆ TWOJE TAMAGOTCHI:

Wyciągnij plastikową zakładkę, a obraz małego zwierzęcia zostanie wyświetlony na wyświetlaczu LCD. Wciśnij klawisze A i C, aby wybrać jedno z 49 zwierząt domowych, które chcesz hodować, a następnie wciśnij klawisz B, aby potwierdzić.

##### JAK USTAWIĆ TRYB CZASOWY:

W trybie hodowlanym, należy nacisnąć przycisk B, aby wejść w tryb programowania czasu. Czas będzie w systemie 12-godzinnym, a czas rozpoczęcia będzie wynosił 12:00. Aby zmienić czas użyj przycisku A, a przycisku B, aby przełączyć na minuty. Potwierdź czas przyciskiem B.

##### JAK SPRAWIĆ ABY TWOJE TAMAGOTCHI UROSŁO:

Wyciągnij plastikową zakładkę, a obraz zwierzęcia zostanie wyświetlony na wyświetlaczu LCD. Naciśnij przycisk A i przycisk C, aby wybrać zwierzę i naciśnij przycisk B, aby potwierdzić. Zostanie wyświetlony animowany obraz rodzącego się Tamagotchi, któremu będzie towarzyszyła melodia. W pewnym okresie rodzi się Tamagotchi. Stan narodzin: wiek będzie równy 0, karmienie będzie równe 0, a sen będzie równy 0. Po urodzeniu Tamagotchi, będzie ono miało potrzeby fizjologiczne i psychologiczne. Tamagotchi będzie rosło płynnie pod warunkiem, że właściciel zaspokoi jego potrzeby na czas. Jeśli właściciel ostrożnie się będzie nim opiekował, Tamagotchi może wyrosnąć do 20 roku życia i w końcu z przykrością powie "Do widzenia".

## FUNKCJE

### ○ JEDZENIE

Do wyboru są 3 opcje:

- Podstawowe produkty spożywcze/posiłek: maksymalnie 4 razy dziennie.
- Przekąska: maksymalnie 10 razy dziennie.
- Woda: maksymalnie 10 razy dziennie.

Za każdym karmieniem, po spożyciu karmy przez zwierzę, masa ciała wzrośnie o 10 gramów. Ikony pokażą, czy zwierzę odmawia jedzenia, ponieważ zjadło za dużo.

### ○ GRY

Wybierz grę i naciśnij przycisk B, aby wejść do gry. Melodia zostanie zagrana. Naciśnij przycisk A, aby wykonać ruch w lewo i naciśnij przycisk B, aby wykonać ruch w prawo. Wygraj grę, melodia radosna o wysokiej tonacji będzie odtwarzana, w przeciwnym razie odtwarzana będzie melodia o obniżonej tonacji.

### ○ SŁUCHANIE MUZYKI

Wejść do tego trybu. Naciśnij przycisk B w celu potwierdzenia, a jedna z tych melodii zostanie odtworzona, a następnie pojawi się migająca ikona. Po zakończeniu słuchania utworu zwierzę stanie się szczęśliwe, a wskaźnik nastroju wzrośnie. Naciśnij przycisk B, aby odsłuchać następny utwór. Cykl składa się z czterech utworów.

### ○ KAMIEŃ, PAPIER, NOŻYCE

Naciśnij przycisk A, aby wybrać grę, naciśnij przycisk B, aby potwierdzić. Utwór zostanie zagrany. Naciśnij przycisk A, aby wybrać pomiędzy nożyczkami, kamieniem i papierem, a następnie przycisk B, aby potwierdzić. Drugi gracz wybiera losowo pomiędzy nożyczkami, kamieniem i papierem. Wciśnij klawisz C, aby wyjść z gry. Melodia radosna o wysokiej tonacji będzie odtwarzana, jeśli wygrasz, a melodia o obniżonej tonacji, jeśli przegrasz.

### ○ TANIEC

W stanie głodu (zarówno posiłek, jak i przekąska pokazują zero), zwierzę odmówi taniec. Wejść w ten tryb i naciśnij przycisk B w celu potwierdzenia. Melodia zostanie odtworzona, a ikona będzie się szybko poruszać w górę i w dół. Po zakończeniu utworu, zwierzę stanie się bardzo szczęśliwe, a wskaźnik nastroju wzrośnie. Tańcz trzy razy, a wskaźnik nastroju wzrośnie o jeden poziom wyżej. Naciśnij przycisk B, aby zatańczyć do następnego utworu. Cykl składa się z czterech utworów.

### ○ SPRZĄTANIE

Po tym jak zwierzę pójdzie do toalety, waga powinna spaść o 30 gramów. Wybierz funkcję "Sprzątanie". Zanim posprzątasz bałagan, funkcje "Gry" i "Jedzenie" nie będą działać, możesz tylko sprawdzić tryb "Informacja o progresie", "Czas" i "Spanie". Jeśli nie ma bałaganu i wybierzesz funkcję "Sprzątanie", Tamagotchi potrząśnie głową, aby to odrzucić.

### ○ LEKARSTWO

Skorzystaj z funkcji "Lekarstwo", aby leczyć zwierzę, gdy zachorowało. Jeśli zdecydujesz się na leczenie zwierzęcia, gdy jest ono zdrowe, zwierzę potrząśnie głową i odmówi wykonania zastrzyku.

### ○ INFORMACJA O PROGRESIE

Naciśnij raz przycisk A, sprawdź indeks żywności i stanu zdrowia. Wciśnij przycisk A dwa razy, aby sprawdzić stan snu i pracy. Naciśnij przycisk A trzy razy, aby sprawdzić wiek i wagę. Naciśnij ponownie przycisk A, aby sprawdzić indeks nastroju.

### ○ SPANIE

Wejść w ten tryb. Naciśnij przycisk A, aby zmienić kierunek strzałki, naciśnij przycisk B, aby wybrać tryb nocny lub tryb dzienny. Jeśli wybierzesz tryb nocny, Tamagotchi pójdzie spać do momentu wybrania trybu dziennego. W trybie spania wszystkie inne funkcje zostaną zatrzymane, z wyjątkiem funkcji "Informacja o progresie" i "Czas".

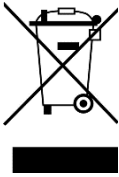
### ○ OSTRZEGANIE

Kiedy Twój Tamagotchi czegoś potrzebuje, zaalarmuje Cię krzykiem. Sprawdź status, aby zobaczyć, czego chce. Kiedy indeks zdrowotności jest na połowie, Tamagotchi zachoruje; jeśli indeks spadnie do zera lub waga spadnie poniżej 40 g, Tamagotchi umrze. Wygraj grę, indeks nastroju wzrośnie o jeden poziom wyżej, w przeciwnym razie spadnie. Słuchaj muzyki, a taniec podniesie wskaźnik nastroju o jeden poziom. Kontynuuj taniec 3 razy, a wskaźnik zdrowia wzrośnie o jeden

dodatkowy poziom. Kiedy Tamagotchi jest głodne, odmówi tańca.

Wzrost wieku automatycznie doda 300 gramów do wagi zwierzęcia.



	<p>Symbol utylizacji i recylingu zgodnie z dyrektywą WEEE. Symbol WEEE jest umieszczany na produktach zgodnych z dyrektywą UE 2012/19/UE w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE). Ma on na celu zapobieganie niewłaściwej utylizacji produktu oraz promowanie ponownego wykorzystania i recylingu.</p>
---	--